

L'IA Générative dans l'Éducation : Usages et Limites



Qu'est-ce que l'IA Générative ?

- Définition : Algorithmes créant du contenu original (texte, image, code)
- Exemples : ChatGPT, DALL-E, Midjourney
- Principe : Apprentissage sur de grands ensembles de données
- Impact potentiel : Transformation de nombreux secteurs, y compris l'éducation

Pour les apprenants



Tutorat personnalisé : explications adaptées, aide aux devoirs



Génération de contenu créatif : aide à la rédaction, brainstorming



Apprentissage des langues : pratique de la conversation



Simulation et exploration : création de scénarios interactifs

Pour les enseignants

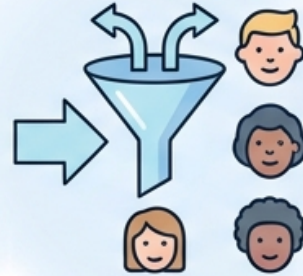
- **Préparation des cours** : Génération d'idées, plans de cours
- **Création de supports pédagogiques** : Exercices, QCM, études de cas
- **Notation et feedback** : Soutien à l'évaluation formative
-  **Réduction des tâches administratives** : Gain de temps



Problèmes Éthiques et de Fiabilité



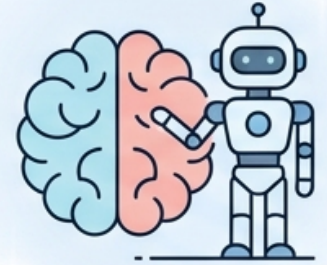
Plagiat et intégrité
académique :
détection,
prévention



Biais
algorithmique :
renforcement des
stéréotypes
existants



'Hallucinations' et
inexactitudes :
vérification
essentielle des faits



Dépendance
excessive : impact
sur la pensée
critique

Défis Pédagogiques et Techniques



Développement des Compétences : La Nécessité d'Enseigner un Usage Critique



Accès et Équité : Fracture Numérique, Coût des Outils



Sécurité des Données : Protection des Informations Personnelles



Formation des Parties Prenantes : Nécessité de Soutenir les Enseignants et les Étudiants

VERS UNE INTÉGRATION RESPONSABLE



POTENTIEL IMMENSE

Révolutionner les méthodes d'apprentissage et d'enseignement



NÉCESSITÉ D'UN CADRE ÉTHIQUE

Lignes directrices, politiques d'utilisation



DÉVELOPPEMENT DES COMPÉTENCES

Pensée critique, créativité accrue



FORMATION CONTINUE

Accompagnement des acteurs éducatifs